

ESCOLARES AL MÁXIMO DE ENERGÍA

Propósito de la conferencia

En Estación Iluminación®, los líderes de escolares tendrán la oportunidad de encender su creatividad y liderazgo para guiar a los niños en un aprendizaje lleno de luz y diversión. Este taller está diseñado para capacitar a líderes de niños de 1° a 6° grado en la implementación del currículo de Estación Iluminación®, explorando estrategias para estructurar horarios, planificar sesiones efectivas y liderar clases dinámicas. Los participantes aprenderán a desarrollar estudios bíblicos con aplicaciones prácticas y a adaptar las lecciones a niños con necesidades especiales, asegurando que cada sesión sea significativa y participativa.

Reúne los materiales generales

- ☐ Paquete de Inicio de la EBV 2026 Estación Iluminación
- ☐ Manual para el Líder de Escolares
- ☐ Guía de actividades para Escolares 1-6
- ☐ CD de Música para Escolares
- ☐ Paquete de ayudas visuales Preescolares y Escolares
- ☐ Manteles plásticos del tema

Preparación previa

- Prepara la pared principal colgando los recursos del Paquete de Ayudas Visuales:
 - ☐ Ayudas 20a - e (Cuadros Didácticos - Días 1-5)
 - ☐ Ayuda 21 y 22 (Poster de telón/ Añadidos de telón)
 - ☐ Ayudas 24-28 (Posters de Versículos - Días 1-5)
 - ☐ Ayuda 29 (Póster del Evangelio)
 - ☐ Ayuda 38 (Póster de bienvenida)
- Coloca una mesa frente a la pared central. Cúbrela con mantel plástico y exhibe los materiales para escolares y preescolares del Paquete de inicio para EBV 2026, imprime los Manuales para el líder de jóvenes y adultos así como los recursos didácticos de su respectiva edad. Despliega las muestras para las manualidades de todas las áreas y considera montar los recursos visuales de las dos familias misioneras y el proyecto misionero.
- En otro extremo del salón, coloca una mesa cubierta con mantel plástico del tema para los materiales y recursos que preparaste para la conferencia.
- Localiza el interruptor eléctrico más cerca de ti, para la computadora, bocinas, o reproductor de CD.
- Acomoda las sillas en forma de semicírculo frente a la pared central.
- Planifica de antemano dónde colocarás una mesa pequeña con el proyector, bocinas y computadora.

Sugerencias para la decoración

- Coloca el Telón de Fondo gigante de la EBV 2026
 - Banderines colgantes de la EBV 2026
 - Colgantes con figuras de la EBV 2026
 - Usa las sugerencias para decoraciones del CD Admin 19a «Decoración».
- Consulta el catálogo para la EBV 2026 para recursos y sugerencias adicionales

Recursos audiovisuales

- EBV 2026 CD de Música para escolares
- Reproductor de CD o computadora lap-top
- Pantalla para proyección
- Proyector o pantalla
- Bocinas (si usa la computadora para tocar la música)
- Extensión eléctrica

PASOS PARA LA ENSEÑANZA**Pasos 1: Bienvenida (5 minutos)**

- Reproduce la música de Estación Iluminación mientras los participantes llegan al salón para crear el ambiente del tema.
- Dale la bienvenida al grupo y explícales que, en la EBV de Lifeway 2026, Estación Iluminación, los niños tendrán la oportunidad de descubrir quién es realmente Jesús. Aunque nuestra cultura presenta muchas ideas y opiniones acerca de Él, la Escritura revela la verdad.
- Comparte que, a lo largo de esta EBV, los niños aprenderán que Jesús es el Hijo de Dios para el perdón: perfecto, comprobado, poderoso y la Luz del mundo, y que todo en Estación Iluminación está diseñado para ayudarles a ver esa verdad con claridad.

Paso 2. Pasos de Luz: Compartiendo el Evangelio (15 minutos)**Materiales**

- Platos de papel en colores neón (1 juego de 12 por cada 6 niños)
- Marcador permanente

Preparación previa

- Prepara un juego de 8 platos por grupo escribiendo en cada plato los siguientes conceptos con su respectivo icono:
 -  Dios Reina
 -  Hemos pecado
 -  Dios proveyó
 -  Jesús dio
 -  Respondemos
 - 1-Admite
 - 2-Cree
 - 3-Confiesa

- Coloca los platos boca abajo al azar en una cuadrícula

Desarrollo de la Actividad

- *Comenta:* «Guiar a un niño a Cristo es un privilegio increíble que tenemos como líderes de niños. Todo lo que hacemos -cada lección, cada mensaje, cada actividad y cada evento- debe apuntar a los niños hacia la persona de Cristo para que puedan llegar a conocer al Señor como su Salvador personal».
- Explica que como líderes de escolares deben conocer cómo compartir el evangelio a los niños. En esta sesión aprenderán la forma para guiar a un niño a través de la presentación del evangelio.
- Forma 2 equipos. Indícales que el objetivo del juego es voltear los platos en el orden correcto para compartir el evangelio. Reparte un Manual para el líder y señala que en la contraportada encontrarán la información del método de evangelismo. Pueden consultarla durante la actividad. Repase los conceptos con el grupo.
- Explica la dinámica
 - Cuando un jugador voltee un plato y muestre el **primer ícono del orden**, puede elegir otro plato para continuar.
 - Si el ícono no es el correcto, deberá intentarlo de nuevo.
 - Si logra voltear **todos los platos en el orden correcto**, su equipo gana.
 - Si voltear un ícono fuera de orden, deberá **regresar todos los platos** y ceder el turno al siguiente jugador del equipo contrario.
- Mientras el juego avanza, los participantes deberán **memorizar el orden correcto** y al mismo tiempo conocer la definición de cada uno de ellos. Los compañeros pueden apoyar al jugador que está participando.
- El equipo que complete la secuencia de forma correcta será el ganador.
- Si el tiempo lo permite, invita a los líderes a formar parejas y turnarse para **practicar cómo compartir el evangelio** utilizando el recurso *El Evangelio: El plan de Dios para mí*. Dales unos minutos para que cada persona tenga la oportunidad de practicar.

Paso 3. EN FILA A LA VELOCIDAD DE LA LUZ!

Presentación Comenzar, Aprender, Vivir, Conocer y Finalizar (20 minutos)

Materiales

- Trozos de tubos flotadores (6 por equipo)
- Marcador permanente
- Cinta adhesiva (opcional)
- Cuerda o cordel fino (6 metros por equipo / 20 pies)

Preparación previa

- Corta los tubos flotadores en 6 trozos por equipo. Escribe en los trozos del flotador uno de los 6 tiempos de enseñanza: Comenzar, Aprender, Vivir, Conocer, Finalizar y Actividades adicionales.

Desarrollo de la Actividad

- Comenta que es importante conocer y comprender los tiempos de enseñanza del estudio bíblico ya que esto nos ayudará a gestionar de manera más efectiva las actividades.
- Invítalos a abrir sus manuales desde la página 14 hasta la 18. En esta sección, analizaremos y enfatizaremos los 6 tiempos de enseñanza: *Comenzar, Aprender, Vivir, Conocer, Finalizar* y Actividades adicionales. Estos tiempos son fundamentales para estructurar el flujo de las actividades de manera efectiva
- Forma equipos de 5 a 10 jugadores.
- Indícales a los compañeros de equipo que se coloquen uno al lado del otro y que cada jugador tome la cuerda de su equipo.
- A la señal de «¡fuera!», el jugador más cercano a los trozos de flotador de su equipo debe agacharse y enhebrar el primer trozo en la cuerda de su equipo, deslizándose en ella.
- Una vez que todas las piezas hayan pasado de un extremo al otro, el equipo debe ordenar la secuencia del plan de enseñanza, es decir las sesiones del estudio bíblico.
- ¡El primer equipo en completar esto gana!
- Finalmente, utiliza el tiempo restante para analizar junto con el grupo la sesión de Vivir del Día 1 (página 16), donde aparece el ícono de compartir el evangelio (cruz). Guía a los líderes a reflexionar sobre cómo la actividad presentada en esta sesión conecta, prepara y conduce al maestro a compartir el evangelio con los niños.
- Comenta también que este mismo ícono puede encontrarse en algunas de las actividades adicionales. Si es posible, revisen y analicen esas opciones para identificar de qué manera también ayudan al maestro a integrar y compartir el mensaje del evangelio de manera natural y clara durante la enseñanza.

Paso 4. Cierre (5 minutos)

Materiales

- 3 tarjetas o papelitos
- Un marcador
- (Opcional) Una pequeña cruz o un dibujo de una cruz en el pizarrón

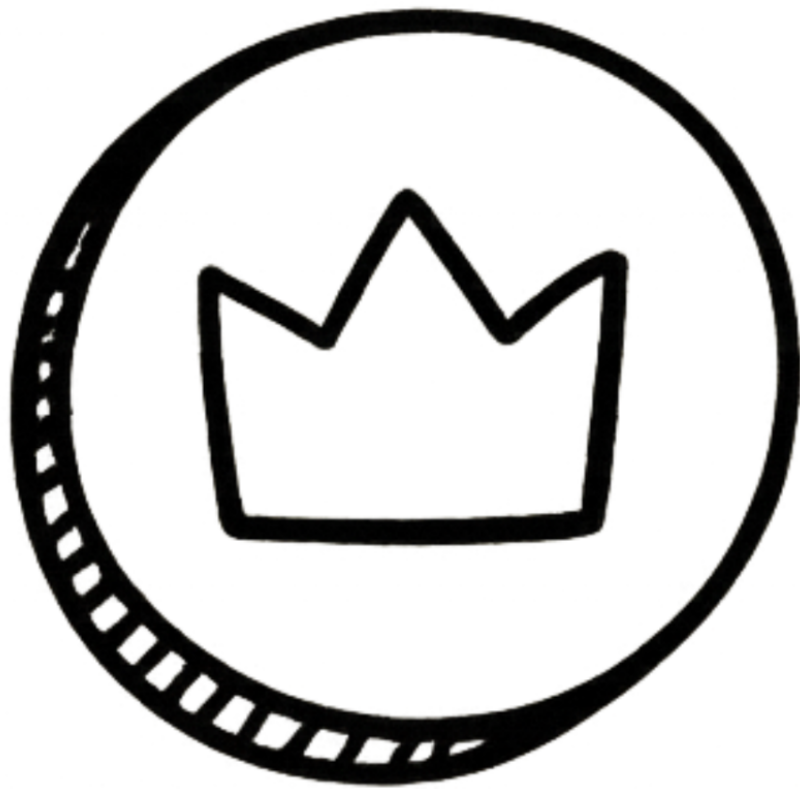
Preparación previa

- En cada tarjeta escribe una actividad común de EBV, por ejemplo:
 - Manualidad
 - Juego
 - Tiempo de oración*(Puedes usar otras que se ajusten a tu sesión)*

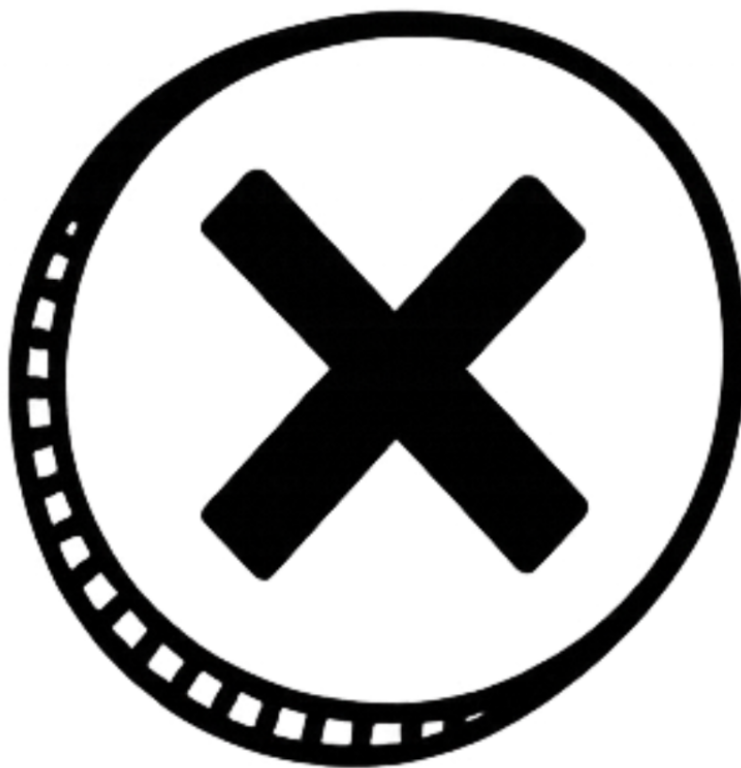
Desarrollo de la actividad

- Muestra las tarjetas. Colócalas en el piso o tómalas en tu mano.

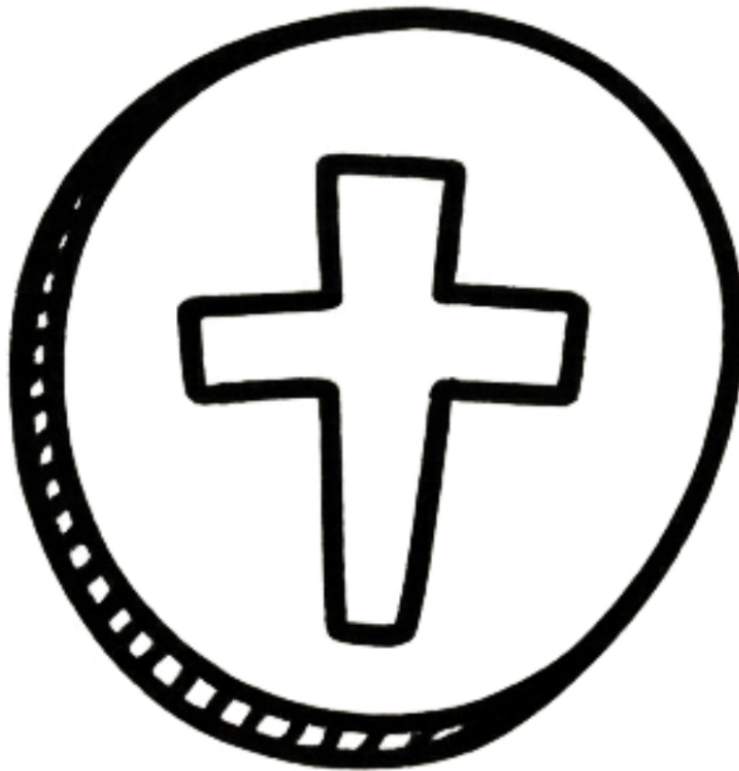
- Di «Estas actividades parecen simples, pero cada una puede convertirse en un puente hacia el evangelio si el maestro está preparado con intención».
- Entrega una tarjeta a cada voluntario e indica que su reto es decir, en 15 segundos, cómo esta actividad podría conectarse con el plan de redención de Dios.
- Ejemplos (solo para explicar la dinámica):
 - Una manualidad → «Dios nos creó con propósito».
 - Un juego de equipo → «Necesitamos ayuda, igual que necesitamos un Salvador».
 - Tiempo de oración → «Sólo podemos hablar con Dios porque Jesús abrió el camino».
- Dale a cada voluntario turno para compartir su conexión.
- Si tienes una cruz o un dibujo, pídeles que den un paso hacia la cruz cuando terminen, simbolizando la intención de llevar la actividad hacia Cristo.
- Concluye diciendo: «Así como ellos hicieron conexiones rápidas, cada uno de nosotros puede aprender a ver a Cristo en todo lo que hacemos. Nuestra preparación no solo consiste en dominar el contenido o planear una sesión; consiste en preguntarnos: ¿Cómo lleva esta actividad a los niños hacia Jesús? Cuando lo hacemos, cada momento se vuelve una oportunidad para apuntar al plan de redención».
- Termina el tiempo de enseñanza con una oración, agradeciendo a Dios por la oportunidad de aprender juntos y por el privilegio de servir a los niños y guiarlos hacia Cristo.



DIOS REINA



HEMOS PECADO



DIOS PROVEYÓ



JESÚS DIO



RESPONDEMOS

1

ADMITE

2

CREE

3

CONFIESA